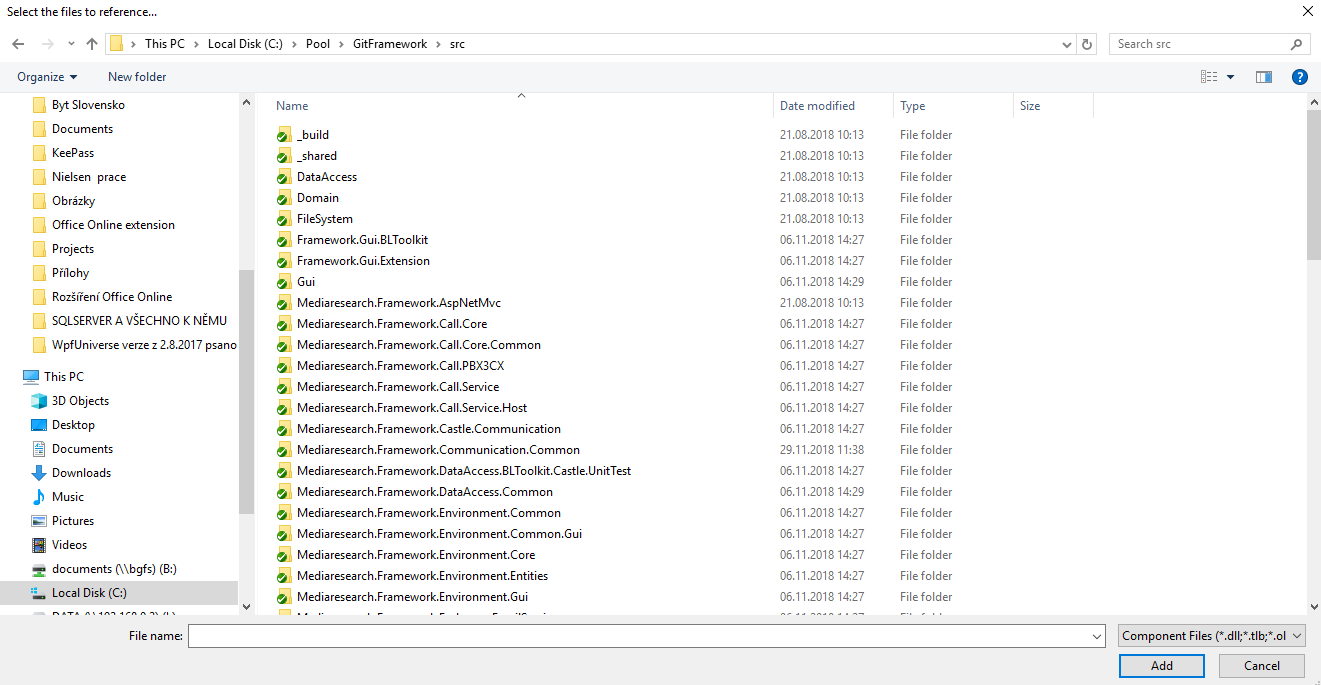
# MediaResearchFramework cesta :

C:\Pool\GitFramework\src



# **Jak nareferencovat neco z baliku naprimo:**

**Pozor LightVideoPlayerControl ma v xamlu dvakrat stejny kod s ruznou visibilitou**

[‎30.‎11.‎2018 9:35]  Peter Hlavenka:

Odinstaloval jsem Multimedia z Catching.Core.  Pres AddReference jsem Multimedia.dll nenasel , proto jsem pridal do sln cely csproj Multimedia a ten jsem z Core nareferencoval.  Ted si ale stezuje samotny projekt Multimedia na spoustu veci. Mam mu vse doinstalovat ? delam to dobre ?

[‎30.‎11.‎2018 9:36]  Filip Čálek:

projekt jsi pridal spravne

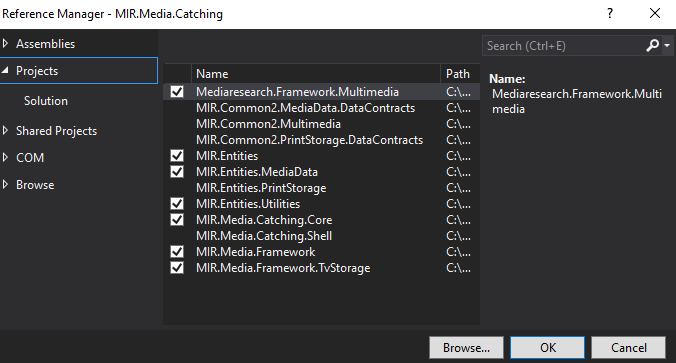
ale neodinstalovaval bych balicek. jen bych tu referenci odebral rucne

revertni to a zacni znova

[‎30.‎11.‎2018 9:37]  Filip Čálek:

a tu referenci vymen ve vsech projektech, ne jen v tom hlavnim

* Odinstaluju balicek ktery potrebuju naprimo a to jak z projektu kde ho potrebuju tak ze **Shellu** balikek (ManageNugets – tam vidim vsechny projekty ktere maji ten balik)
* Otevru projekt Framework, upravim co potrebuju a **zbuildim**
* AddReference – pridam referenci na dll ktera je u mne na disku:



**U baliku pak v propertie je cesta ke mne na disk:**

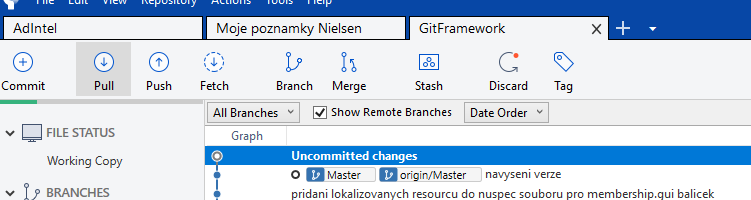
****

**Konkretne balik Multimedia si presto stezoval na Log4Net, tak jsem mu ji v ManageNugets force odinstaloval a nainstaloval znovu. Trochu jsem poresil errory a gut**

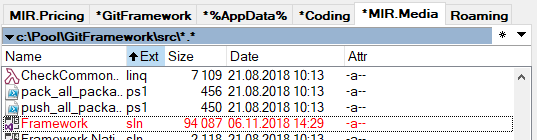
# **Jak upravit neco ve Frameworku**

Frameworkem se mysli repozitar C:\Pool\GitFramework\src

**Nejprve si dame Pull na repu GitFramework:**



**Musim teda otevrit z teto cesty sln Frameworku. Pak to pujde i debugnout. Picovina – musi to byt otevrene ve stejnem VisualStudiu (resx se pouziva v prehravaci z Gui, to se musi taky referencovat natvrdo)**

****